

# Vaja 1

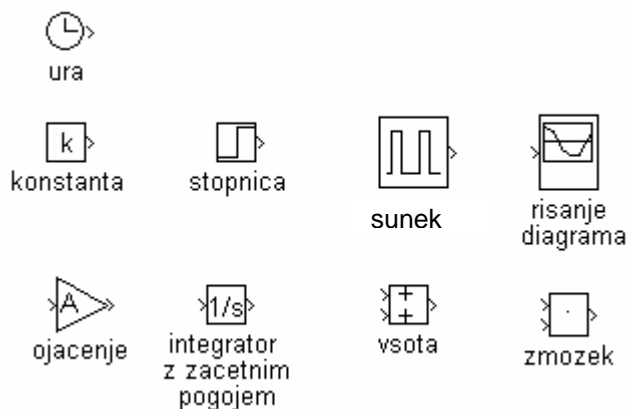
Ime in priimek: ..... Datum:.....

## **SIMULINK – simulacijsko orodje**

Z nekaj preprostimi primeri si oglejmo način, s katerim v časovnem prostoru neposredno zapišemo odvisnosti v sistemu nastopajočih spremenljivk in simuliramo obnašanje sistema pri danih začetnih pogojih.

### **Osnovni elementi simulacijske sheme**

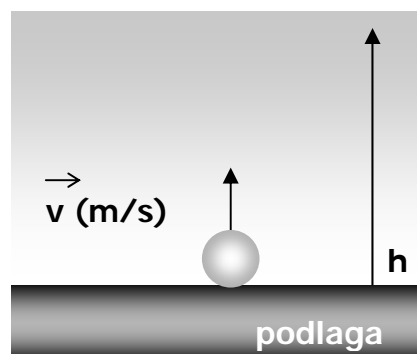
Prikličemo jih, če v MATLABu zapišemo simulink in odpremo ustrezno knjižnico (viri, ponori, diskretni/linearni/nelinearni elementi, povezave, posebni elementi) in jih prenesemo v novoodprto okno.



### **1. Primer: nelinearni sistem – kroglica**

Imamo sistem elastične kroglice in trde podlage.

Opazujmo spreminjanje hitrosti  $v$  in višine  $h$  od časa!



Obnašanje sistema vnesemo v računalnik - spet s pomočjo matematičnega modela – torej z diferencialno enačbo. Opišimo gibanje pri navpičnem metu z diferencialnima enačbama:

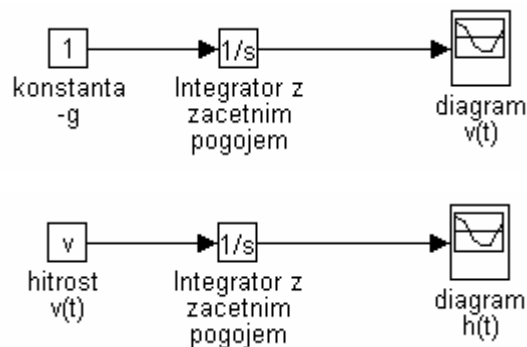
$$-g = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{h} \qquad v = \frac{dx}{dt} = \dot{h}$$

Težnostni pospešek ima negativen predznak, ker za pozitivno smer hitrosti proglašimo smer dviganja kroglice, težnostni pospešek pa kaže proti središču izvora težnosti – sredini Zemlje.

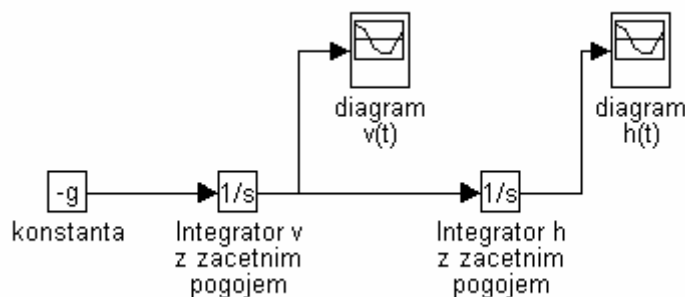
Enačbi lahko zapišemo tudi v obliki integralov, v kateri nastopijo začetni pogoji:

$$v = \int -g(t)dt + v_0 \qquad h = \int v(t)dt + h_0$$

Z integralskima enačbama že lahko začnemo graditi simulacijsko shemo:



Če vežemo integratorja zaporedno, dobimo možnost istočasne simulacije in opazovanja hitrosti in višine:



Gibanje smo že dosegli, toda gibanje se ob dotiku s podlago v trenutku preusmeri. Stik s podlago pomeni nelinearen pojav v sistemu kroglica-podlaga, zato ga tudi opisujemo z nelinearno enačbo oziroma simuliramo z nelinearnimi elementi.

Bistven element, ki dela sistem nelinearen, je v našem primeru reset integrator. Dokler je kroglica v zraku igra vlogo navadnega integratorja, ko pa kroglica trči s podlago ( $h=0$ ) se mora hitrost ohraniti (ali zaradi nepopolne elastičnosti trka zmanjšati) in spremeniti predznak. Stalno opazovanje višine dosegamo s povratno vezavo.

- Prikličite program `kroglica.mdl`.
- Izriše se simulacijska shema, v kateri so že upoštevane vse zahteve, vključno z začetnima pogojema:  $v(0)=2\text{m/s}$  in  $h(0)=25\text{m}$ .
- Poglejte, kaj je trenutno vpisano v oknu `Simulation/Parameters`. V oknu `Simulation/Parameters` so zapisani pogoji simulacije: metoda integracije (poznamo več postopkov numerične integracije) začetni čas, končni

# INTELIGENTNI TRANSPORTNI SISTEMI – PRIROČNIK ZA VAJE

(pripravil: Franc Dimc)

čas, najmanjši in največji korak integracije ter natančnost računanja integralov.

Poženite simulacijo s *Simulation/Start*

Poročilo o simulaciji pri danih pogojih:

Parametri simulacije (*Simulation/Parameters*):

metoda integracije: \_\_\_\_\_

celoten čas trajanja: \_\_\_\_\_

min. časovni korak: \_\_\_\_\_

max. časovni korak: \_\_\_\_\_

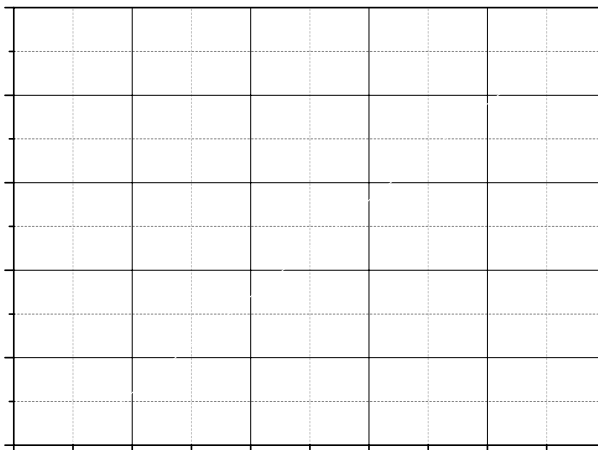
natančnost: \_\_\_\_\_

Elastičnost kroglice: .....

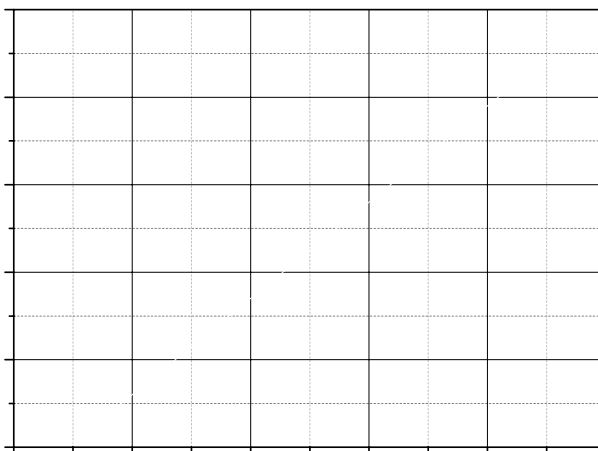
Začetne vrednosti poskusa:  $v(0) =$  \_\_\_\_\_

$h(0) =$  \_\_\_\_\_

Po simulaciji narišite odvisnost hitrosti kroglice od časa  $v(t)$



Po simulaciji narišite odvisnost višine od časa  $h(t)$



**INTELIGENTNI TRANSPORTNI SISTEMI – PRIROČNIK ZA VAJE**  
(pripravil: Franc Dimc)

- Spreminjajte pogoje ( $v(0)$ ,  $h(0)$ , elastičnost) in opazujte  $v(t)$  in  $h(t)$ !

Parametri simulacije (Simulation/ Parameters):

metoda integracije: \_\_\_\_\_

celoten čas trajanja: \_\_\_\_\_

min. časovni korak: \_\_\_\_\_

max. časovni korak: \_\_\_\_\_

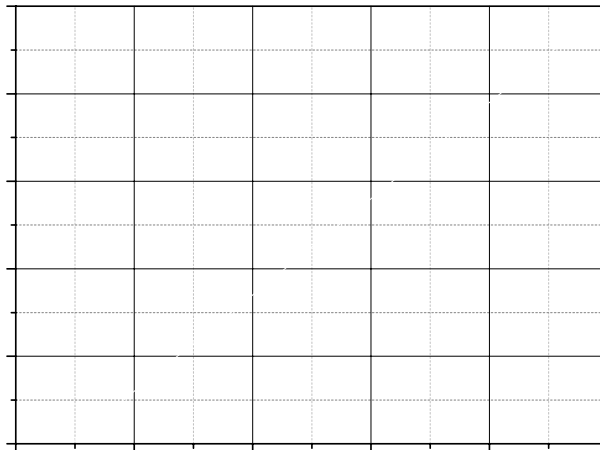
natančnost: \_\_\_\_\_

Elastičnost kroglice: .....

Začetne vrednosti poskusa:  $v(0) =$  \_\_\_\_\_

$h(0) =$  \_\_\_\_\_

Po simulaciji narišite odvisnost višine kroglice od časa  $h(t)$



Zapišite kaj ste opazili, ko ste spremenili v začetku nastavljene vrednosti!

**2. Primer: ribnik – ekološki problem**

Model vodnega ekosistema za umetni ribnik, ki so ga naredili z umetnim jezom in je namenjen športnemu ribištvu. Ribniku dovajajo gnojila: spomladi in potem periodično skozi vse poletje, da bi povzročili razvoj rastlinske hrane. Nastajanje hranilnih snovi se prenese po prehranjevalni verigi in povzroči povečan prirastek v ribji populaciji.

Model ribnika, v katerem je predpostavljena konstantna temperatura, je opisan z naslednjimi enačbami:

$$\begin{aligned}\dot{x}_1(t) &= -30,8x_1(t) + 616 + 200 \sin 0,524t \\ \dot{x}_2(t) &= 2,13x_1(t) - 17,4x_2(t) + 0,0458x_9(t) \\ \dot{x}_3(t) &= 1,67x_1(t) - 8,66x_3(t) + 0,0553x_9(t) \\ \dot{x}_4(t) &= 0,457x_2(t) + 0,553x_3(t) - 0,941x_4(t) + 0,148x_6(t) \\ \dot{x}_5(t) &= 0,0925x_3(t) + 0,0814x_4(t) - 0,349x_5(t) + 0,00224x_6(t) \\ \dot{x}_6(t) &= 5,97x_2(t) - 1,94x_6(t) \\ \dot{x}_7(t) &= 0,346x_2(t) + 2,73x_3(t) + 0,0193x_6(t) - 0,314x_7(t) + 0,23 \\ \dot{x}_8(t) &= 0,0898x_4(t) + 0,0166x_5(t) + 0,0166x_7(t) - 0,104x_8(t) \\ \dot{x}_9(t) &= 13,5x_1(t) + 5,45x_2(t) + 4,23x_3(t) + 0,213x_4(t) + 0,0703x_5(t) \\ &+ 0,382x_6(t) + 0,0628x_7(t) + 0,0207x_8(t) - 0,816x_9(t)\end{aligned}$$

Spremenljivke  $x_1$ ,  $x_2$  in  $x_3$  pomenijo količine nastajajočih hranilnih snovi, ki nastanejo kot rezultat pognojevanja.

Spremenljivke  $x_4$ ,  $x_5$ ,  $x_6$ ,  $x_7$  in  $x_8$  pomenijo količine posameznih vrst rib v umetnem ribniku. Spremenljivka  $x_9$  ponazarja količino proda, ki nastaja pod vremenskimi vplivi.

Simulirajmo model ribnika (ribnik.mdl) za obdobje 12 mesecev pri naslednjih začetnih vrednostih (v kcal/m<sup>2</sup>):  $x_1=20$ ;  $x_2=3,5$ ;  $x_3=6,4$ ;  $x_4=7,16$ ;  $x_5=3,44$ ;  $x_6=10,8$ ;  $x_7=61$ ;  $x_8=16,5$  in  $x_9=100$ .

Kaj, glede na rezultate simulacije, sklepate, da se v ribniku dogaja?

**Literatura**

Kocijan, J., **Načrtovanje vodenja dinamičnih sistemov – zbirka nalog**, FE, Ljubljana, 1996.

Dabney, J. B., Harman, T.L., **Mastering Simulink 4**, Prentice Hall, New Jersey, ZDA, 2001, str 134.